

Questionnement et fil conducteur (mobilité et addiction)

Une addiction perturbe, souvent gravement, la régulation des besoins fondamentaux et notamment le besoin de mobilité. Les conséquences sont de tous ordres

Des conséquences de tous ordres

Physique

- Ankylose.
- Perte de repères spatiaux.
- Perturbation des sens.
- Chute et handicaps consécutifs. ...

Psychique

- Phobies diverses (répulsion pour un type de déplacement...)
- Peur irraisonnée lors d'un déplacement...
- Traumatisme virtuel (attribution, suite à des hallucinations par exemple, de risques non réels à un déplacement)...

Des impacts sociaux multiples

- Impossibilité de conduire.
- Perte de motivation.
- Difficultés multiples dans le travail.
- Perte de ressources avec son cortège de malnutrition, de perte de logement, d'emploi...

Comment agir (aidé, aidant, professionnel)

- Se rappeler que la satisfaction du besoin de mobilité se pose constamment, souvent et comme base de la satisfaction des autres besoins.
- Avoir en tête que si les drogues, parfois, rendent nos sens plus aigus, le plus souvent elles les perturbent gravement et distordent les capacités de perception dont nous avons besoin dans la précision de nos gestes, l'évaluation spatiale et l'anticipation des situations.
- Dans l'espace Ressources, chercher les palliatifs d'une situation qui s'est dégradée pour retrouver les conditions d'une mobilité suffisante...

☐ Retrouver les conditions d'une mobilité satisfaite est essentielle dans une stratégie de sortie d'addiction.

☐ Rappel : les actes mêmes de faible intensité, mineurs peuvent avoir des conséquences importantes dans la satisfaction d'un besoin et, par conséquent, un fort impact sur le sentiment d'autonomie.

[Comprendre](#), [Questionnement](#), [Mobilité](#), [Addiction](#)

From:

<https://stevenson-base.org/v3/> - **La Plateforme Développement du Groupe PB -TEST**

Permanent link:

https://stevenson-base.org/v3/connaissance/comprendrepape/questionnement_mobilite_et_addiction

Last update: **2022/03/28 17:56**

